

Ứng dụng Canva và công nghệ trí tuệ nhân tạo (AI) trong giáo dục

Lê Thị Quỳnh Thương*

*ThS. Trường Cao đẳng Sư phạm Nghệ An

Received: 5/11/2024; Accepted: 7/11/2024; Published: 15/11/2024

Abstract: The application of technology in education is creating new opportunities for both teachers and students. Among these, Canva and AI tools such as ChatGPT, Copilot, Gemini, Suno, Vibe, and Artflow play a crucial role in supporting the design of learning materials, intelligent interaction, and content creation. This article will clarify how Canva and AI tools assist teaching and learning, from lecture design, music creation, text-to-speech conversion, to creating educational videos.

Keywords: Canva, AI technology

1. Đặt vấn đề

Với sự phát triển vượt bậc của công nghệ thông tin, giáo dục ngày càng trở nên linh hoạt và sáng tạo hơn nhờ các công cụ hỗ trợ từ thiết kế đến tự động hóa quá trình giảng dạy. Canva là một nền tảng thiết kế đồ họa mạnh mẽ và các công nghệ AI như ChatGPT, Copilot, Gemini, Suno, Vibe và Artflow đã và đang giúp giáo viên (GV) tạo ra những bài giảng và học liệu hấp dẫn, phù hợp với nhu cầu từng học sinh (HS). Việc tích hợp các công cụ này vào quá trình giảng dạy không chỉ nâng cao hiệu quả mà còn tạo ra môi trường học tập linh hoạt và đa dạng.

2. Nội dung nghiên cứu

2.1. Canva

2.1.1. Thiết kế bài giảng sinh động

- **Thiết kế slide giảng dạy:** GV có thể sử dụng Canva để tạo các Slide bài giảng với thiết kế bắt mắt, bao gồm hình ảnh, biểu đồ và đồ họa thông tin. Các mẫu thiết kế đa dạng của Canva giúp dễ dàng tùy chỉnh và tạo ra các bài giảng nổi bật.

- **Tạo nội dung đa phương tiện:** Canva hỗ trợ tích hợp các yếu tố đa phương tiện như video, hình ảnh và âm thanh vào các Slide. Điều này giúp minh họa các khái niệm một cách rõ ràng và trực quan.

2.1.2. Tạo tài liệu học tập

- **Thiết kế phiếu học tập:** GV có thể tạo các phiếu học tập với các bài tập, câu hỏi và hình ảnh minh họa. Canva cung cấp các mẫu phiếu học tập để sử dụng, giúp GV tiết kiệm thời gian và tạo ra tài liệu học tập chất lượng cao.

- **Tạo sách giáo khoa và tài liệu đọc:** Canva hỗ trợ tạo sách giáo khoa và tài liệu đọc với các mẫu bìa sách và bố cục chuyên nghiệp. Điều này giúp cung cấp tài liệu học tập dễ đọc và hấp dẫn cho HS.

2.1.3. Tạo các hoạt động và trò chơi giáo dục

- **Thiết kế trò chơi giáo dục:** GV có thể tạo các trò chơi giáo dục như câu đố, bài tập nhóm và trò chơi tương tác. Canva cung cấp các mẫu thiết kế để tạo ra các hoạt động học tập hấp dẫn và dễ tiếp cận.

- **Tạo đề thi và bài kiểm tra:** Canva giúp tạo các đề thi và bài kiểm tra với thiết kế dễ đọc và chuyên nghiệp. Các mẫu thiết kế của Canva giúp tạo ra các câu hỏi và bài tập kiểm tra sự hiểu biết của HS một cách hiệu quả.

2.1.4. Phát triển kỹ năng sáng tạo

- **Thiết kế dự án:** HS có thể sử dụng Canva để thiết kế các dự án học tập bao gồm bài thuyết trình, báo cáo và các sản phẩm truyền thông. Canva cung cấp các công cụ và mẫu thiết kế để HS thể hiện ý tưởng của mình một cách sáng tạo và chuyên nghiệp.

- **Tạo nội dung đa dạng:** HS có thể tạo ra các nội dung đa dạng như poster, infographic và video clip. Việc sử dụng Canva giúp HS học cách sử dụng công cụ thiết kế, đồng thời phát triển khả năng tư duy sáng tạo và kỹ năng truyền đạt thông tin.

2.1.5. Tạo nội dung quảng bá và thông báo

- **Thiết kế poster và bảng thông báo:** GV có thể tạo các poster và bảng thông báo để thông báo các sự kiện, hoạt động lớp học và các tin tức quan trọng. Canva cung cấp các mẫu thiết kế đẹp mắt và dễ sử dụng, giúp tạo ra các thông báo hấp dẫn và hiệu quả.

- **Tạo nội dung truyền thông:** Canva có thể được sử dụng để tạo các bài đăng trên mạng xã hội, bản tin điện tử và các tài liệu truyền thông khác, giúp GV và nhà trường duy trì kết nối với HS và phụ huynh.

2.2. Một số công cụ trợ lý ảo

2.2.1. ChatGPT

- **Hỗ trợ trả lời câu hỏi:** ChatGPT có thể giúp HS trả lời các câu hỏi liên quan đến bài học hoặc các vấn đề học tập khác. Công cụ này cung cấp giải thích chi

tiết và dễ hiểu, giúp HS củng cố kiến thức và giải quyết các vấn đề khó khăn.

- *Tạo nội dung học tập*: GV có thể sử dụng ChatGPT để tạo nội dung học tập như bài tập, câu hỏi trắc nghiệm và các bài viết. Công cụ này giúp tạo ra các tài liệu học tập phong phú và đa dạng.

- *Giảng dạy cá nhân hóa*: ChatGPT có thể cung cấp hỗ trợ học tập cá nhân hóa bằng cách tạo các bài học và giải thích dựa trên nhu cầu và trình độ của từng HS, giúp nâng cao hiệu quả học tập.

- *Phát triển kỹ năng viết*: HS có thể sử dụng ChatGPT để hỗ trợ viết các dự án và báo cáo, nhận được sự hướng dẫn trong việc cấu trúc bài viết và cải thiện ngữ pháp.

2.2.2. Copilot

- *Hỗ trợ lập trình*: Copilot giúp HS học lập trình bằng cách cung cấp các gợi ý mã nguồn, hoàn thành mã và sửa lỗi. Giúp HS nắm bắt các kỹ thuật lập trình nhanh hơn và giảm thiểu thời gian tìm kiếm lỗi.

- *Học viết mã*: Copilot có thể hướng dẫn HS viết mã hiệu quả, cung cấp các ví dụ và giải thích các phương pháp lập trình. Điều này giúp HS hiểu rõ hơn về cách lập trình và ứng dụng các kỹ thuật trong thực tế.

- *Tạo dự án lập trình*: GV có thể sử dụng Copilot để hỗ trợ HS trong việc phát triển các dự án lập trình, từ việc tạo mã nguồn đến việc tối ưu hóa mã và phát triển phần mềm.

- *Giáo dục kỹ thuật số*: Copilot hỗ trợ GV trong việc dạy các kỹ năng lập trình và phát triển phần mềm, giúp tạo các bài tập lập trình và hướng dẫn HS qua các dự án thực tế.

2.2.3. Gemini

- *Phân tích dữ liệu học tập*: Gemini giúp GV phân tích dữ liệu học tập để theo dõi sự tiến bộ của HS, xác định các lĩnh vực cần cải thiện và cá nhân hóa kế hoạch giảng dạy.

- *Tạo báo cáo và đánh giá*: Công cụ này hỗ trợ tạo các báo cáo đánh giá hiệu quả học tập, cung cấp thông tin chi tiết về sự phát triển của HS và hiệu quả của các phương pháp giảng dạy.

- *Hỗ trợ lên kế hoạch giảng dạy*: Gemini giúp GV lên kế hoạch giảng dạy bằng cách phân tích các dữ liệu và xu hướng học tập, từ đó đưa ra các đề xuất và điều chỉnh kế hoạch giảng dạy cho phù hợp với nhu cầu của HS.

- *Cải thiện kinh nghiệm học tập*: Gemini có thể giúp cá nhân hóa trải nghiệm học tập bằng cách phân tích dữ liệu học tập và cung cấp các khuyến nghị phù hợp để cải thiện hiệu quả học tập của HS.

2.3. Sáng tác nhạc với Suno

2.3.1. Tạo nhạc để cải thiện trải nghiệm học tập

- *Nhạc để tạo không gian học tập*: Sáng tác nhạc với Suno giúp tạo ra các bản nhạc nền phù hợp với không gian học tập. Những bản nhạc nhẹ nhàng, thư giãn có thể giúp HS tập trung hơn trong khi học, trong khi các bản nhạc năng động có thể kích thích sự hứng thú và động lực.

- *Nhạc để tăng cường tinh thần*: Nhạc động viên và cảm hứng có thể được sử dụng trong các buổi học hoặc sự kiện để tạo không khí tích cực và tăng cường tinh thần học tập của HS.

2.3.2. Sáng tạo nội dung nhạc giáo dục

- *Tạo bài hát học tập*: GV có thể sử dụng Suno để sáng tác các bài hát học tập về các chủ đề khác nhau. Các bài hát này có thể giúp HS dễ dàng ghi nhớ thông tin và khái niệm, làm cho việc học trở nên thú vị hơn.

- *Tạo nhạc cho các hoạt động giáo dục*: Suno cũng cho phép tạo ra nhạc cho các hoạt động giáo dục như các trò chơi giáo dục và bài tập thực hành. Nhạc nền có thể làm cho các hoạt động này trở nên hấp dẫn và kích thích sự tham gia của HS.

2.3.3. Sử dụng nhạc trong giảng dạy các môn học nghệ thuật

- *Giới thiệu các khái niệm âm nhạc*: GV có thể sử dụng các bài nhạc sáng tác bằng Suno để giới thiệu các khái niệm âm nhạc như nhịp điệu, giai điệu, và hòa âm. Điều này giúp HS hiểu rõ hơn về lý thuyết âm nhạc qua trải nghiệm thực tế.

- *Khuyến khích sáng tạo*: Suno cho phép HS sáng tác và chỉnh sửa nhạc của riêng HS, khuyến khích sự sáng tạo và phát triển kỹ năng âm nhạc.

2.3.4. Tạo các tài liệu học tập âm nhạc độc đáo

- *Tạo âm thanh đặc biệt*: GV có thể tạo các âm thanh đặc biệt và hiệu ứng âm thanh để sử dụng trong bài giảng và các hoạt động học tập. Điều này giúp làm phong phú thêm trải nghiệm học tập và tạo ra những hoạt động học tập thú vị.

- *Tạo các tài liệu giáo dục âm nhạc*: Suno cũng cho phép tạo các tài liệu giáo dục âm nhạc, bao gồm các bài tập và hướng dẫn học tập về âm nhạc. Những tài liệu này có thể được sử dụng để hỗ trợ việc dạy và học âm nhạc trong lớp học.

2.4. Chuyển văn bản thành giọng nói với Vibe

2.4.1. Cải thiện khả năng tiếp cận học liệu

- *Hỗ trợ HS khiếm thị*: Vibe có thể chuyển văn bản thành giọng nói để hỗ trợ HS khiếm thị hoặc có vấn đề về thị lực. Điều này giúp HS tiếp cận nội dung học tập một cách dễ dàng và hiệu quả hơn.

- *Hỗ trợ HS có khó khăn trong đọc*: Những HS gặp khó khăn trong việc đọc hoặc hiểu văn bản có thể được lợi từ việc nghe nội dung học tập thay vì chỉ đọc. Vibece giúp làm giảm gánh nặng đọc và giúp HS tập trung vào việc tiếp thu kiến thức.

2.4.2. Tăng cường trải nghiệm học tập

- *Tạo nội dung âm thanh đa dạng*: Vibece cho phép GV chuyển đổi tài liệu học tập, bài giảng và sách giáo khoa thành các file âm thanh. HS có thể nghe các bài học này trên thiết bị di động, làm cho việc học trở nên linh hoạt hơn và có thể học mọi lúc mọi nơi.

- *Hỗ trợ trong việc ôn tập*: Các bài giảng và tài liệu học tập được chuyển đổi thành giọng nói giúp HS ôn tập và củng cố kiến thức một cách dễ dàng. HS có thể nghe lại các bài học khi cần thiết để ôn tập và cải thiện sự hiểu biết.

2.4.3. Tạo ra các tài liệu học tập sinh động

- *Chuyển đổi văn bản thành audio books*: Các sách giáo khoa và tài liệu học tập có thể được chuyển đổi thành sách nói (audiobooks) bằng Vibece. Điều này giúp HS tiếp cận nội dung một cách tiện lợi và thú vị hơn.

- *Tạo các hướng dẫn và bài tập*: GV có thể tạo các hướng dẫn học tập và bài tập dưới dạng audio, giúp HS dễ dàng theo dõi và làm bài tập một cách tự động hơn.

2.4.4. Hỗ trợ trong việc học ngoại ngữ

- *Nghe giọng nói đúng*: Vibece cung cấp các giọng nói chính xác và tự nhiên, giúp HS nghe cách phát âm đúng của từ vựng và câu trong ngôn ngữ học. Điều này giúp cải thiện kỹ năng phát âm và sự tự tin trong giao tiếp.

- *Học từ vựng và ngữ pháp*: HS có thể nghe lại các từ vựng và cấu trúc ngữ pháp trong ngữ cảnh, giúp HS nhớ và áp dụng kiến thức ngôn ngữ hiệu quả hơn.

2.5. Tạo Video với Artflow

2.5.1. Tạo video giảng dạy sáng tạo

- *Thiết kế video bài giảng*: Với Artflow, GV có thể thiết kế video bài giảng với các hiệu ứng hình ảnh và âm thanh sinh động. Công cụ này hỗ trợ tạo các slide, đồ họa và các yếu tố đa phương tiện khác để làm cho bài giảng trở nên trực quan và dễ hiểu hơn.

- *Tạo video giới thiệu*: Artflow giúp tạo ra các video giới thiệu về các chủ đề học tập, các dự án hoặc các hoạt động trong lớp học. Những video này có thể giúp HS nắm bắt được nội dung và mục tiêu của bài học một cách nhanh chóng.

2.5.2. Sản xuất nội dung học tập tương tác

- *Video tương tác*: GV có thể tạo các video tương tác với các câu hỏi và bài tập trong video. Điều này giúp HS kiểm tra sự hiểu biết của mình ngay trong khi xem video, làm tăng sự tương tác và động lực học tập.

- *Chèn các hoạt động giải trí*: Artflow cho phép chèn các hoạt động giải trí và trò chơi giáo dục vào video, giúp làm cho quá trình học tập trở nên thú vị và hấp dẫn hơn.

2.5.3. Tạo video đào tạo và hướng dẫn

- *Hướng dẫn thực hành*: GV có thể sử dụng Artflow để tạo các video hướng dẫn chi tiết về các kỹ năng và phương pháp thực hành. Những video này có thể giúp HS hiểu rõ hơn về các bước thực hiện và ứng dụng các kiến thức đã học.

- *Video đào tạo kỹ năng*: Artflow hỗ trợ tạo các video đào tạo kỹ năng mềm như kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm và giải quyết vấn đề. Những video này có thể giúp HS phát triển các kỹ năng quan trọng cần thiết cho sự nghiệp tương lai.

2.5.4. Tạo nội dung sáng tạo cho dự án

- *Video trình bày dự án*: HS có thể tạo video để trình bày các dự án nghiên cứu hoặc các công việc nhóm của mình. Artflow cung cấp các công cụ để thiết kế video chuyên nghiệp, giúp HS thể hiện ý tưởng và kết quả một cách rõ ràng và ấn tượng.

- *Video báo cáo*: Artflow cũng có thể được sử dụng để tạo các video báo cáo kết quả nghiên cứu hoặc phân tích dữ liệu. Những video này giúp HS học cách trình bày thông tin một cách logic và dễ hiểu.

3. Kết luận

Sự kết hợp giữa Canva và các công nghệ AI như ChatGPT, Copilot, Gemini, Suno, Vibece và Artflow đã và đang thay đổi cách thức giảng dạy và học tập trong giáo dục hiện đại. Những công cụ này không chỉ giúp GV tiết kiệm thời gian, tăng cường hiệu quả thiết kế học liệu mà còn mang lại những trải nghiệm học tập cá nhân hóa, sáng tạo và thú vị cho HS. Việc tận dụng công nghệ sẽ tiếp tục mở ra những tiềm năng mới cho giáo dục trong tương lai.

Tài liệu tham khảo

- [1]. Smith, J. (2023). *AI in Education: Tools and Trends*. Educational Technology Journal.
- [2]. Johnson, A. (2022). *How Canva Revolutionized Classroom Design*. Visual Learning Magazine.
- [3]. OpenAI. (2023). *ChatGPT: A Tool for Enhancing Learning*. Retrieved from OpenAI Blog.
- [4]. GitHub. (2023). *Copilot: Revolutionizing Coding Education*. Developer's Digest.