

ĐÁNH GIÁ THỰC TRẠNG VIỆC ỨNG DỤNG PHẦN MỀM TORNELO VÀO GIẢI THI ĐẤU CỜ VUA ROYALCHESS ONLINE COMPETITION 2ND

ThS. Lương Diễm Oanh, ThS. Nguyễn Thị Thanh Trà

Trường Đại học TDTT thành phố Hồ Chí Minh

Email: karenluong2605@gmail.com

Tóm tắt: Trong thời gian phòng chống dịch Covid-19 vừa qua, do giãn cách xã hội nên các giải đấu cờ vua trực tiếp không thể thực hiện được và để đáp ứng nhu cầu tập luyện cũng như sân chơi cờ vua cho tất cả các bạn yêu cờ mọi lứa tuổi tại thành phố Hồ Chí Minh và các tỉnh thành trong cả nước, Trung tâm cờ Hoàng Gia Royalchess tổ chức Giải thi đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd. Nghiên cứu được tiến hành trên 117 nam, nữ VĐV và 24 Huấn luyện viên của 15 đơn vị toàn quốc. Sau khi kết thúc giải đấu có làm phiếu khảo sát đánh giá thực trạng việc ứng dụng phần mềm tornelo vào giải thi đấu cờ vua Royalchess online competition 2nd. Kết quả phỏng vấn cho thấy mặc dù giải Cờ vua online không thể thay thế giải cờ vua trực tiếp, nhưng cũng là phương án hiệu quả có thể sử dụng trong giãn cách xã hội trong mùa dịch covid vừa qua.

Từ khóa: Thi đấu trực tuyến, Cờ vua, Mức độ hài lòng, phần mềm Tornelo

Abstract: During the recent period of Covid-19 prevention, due to social distancing, direct chess tournaments could not be carried out. In order to meet the training and chess playing needs for chess lovers of all ages in Ho Chi Minh City and provinces across the country, Royalchess Chess Center organized the Royalchess Online Competition 2nd. The study was conducted on 117 male and female athletes, and 24 coaches from 15 units nationwide. After the competition, a survey was conducted to evaluate the use of the Tornelo software in the Royalchess online competition 2nd. The interview results showed that although online chess tournaments cannot replace direct chess tournaments, it is still an effective option that can be used during social distancing measures in the recent Covid pandemic.

Keywords: Online competition, Chess, Satisfaction, Tornelo software

ĐẶT VẤN ĐỀ

Trong thời gian phòng chống dịch Covid-19 hiệu quả và đáp ứng nhu cầu tập luyện cũng như sân chơi cờ vua cho tất cả các bạn yêu cờ mọi lứa tuổi tại thành phố Hồ Chí Minh và các tỉnh thành trong cả nước, Trung tâm cờ Hoàng Gia Royalchess tổ chức Giải thi đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd. Giải đấu vừa là môi trường vui chơi lành mạnh, giải trí bổ ích vừa là nơi cọ xát của nhiều bạn trẻ yêu

cờ, đồng thời là nơi tập luyện hiệu quả cho các kỳ thủ là VĐV cờ thành phố Hồ Chí Minh và các tỉnh thành. Giai đoạn giãn cách xã hội đã qua và các bạn học sinh – những kỳ thủ nhỏ đã bắt đầu làm quen với việc học tập và thi đấu online. Các giải đấu đã trở lại và Giải thi đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd chào đón sự tham gia của tất cả bạn trẻ yêu thích cờ vua từ các trung tâm, câu lạc bộ và trường cờ.

Vì tình hình dịch Covid-19 diễn biến phức tạp nên tất cả các giải trên thế giới và trong nước đều phải tổ chức dưới hình thức online, trước tình hình đó chúng tôi quyết định: “Đánh giá thực trạng việc ứng dụng phần mềm Tornelo vào giải thi đấu cờ vua Royalchess online competition 2nd” và sau khi kết thúc giải đấu có khảo sát các HLV, ban lãnh đạo các đội, CLB và VĐV tham gia giải đấu để đánh giá thực trạng việc ứng dụng phần mềm

tornelo vào giải thi đấu cờ vua Royalchess online competition 2nd.

KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

1. Đặc điểm giải đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd

Thời gian tập huấn trọng tài Tornelo, Zoom: Ngày 10/03/2022 với hình thức trực tiếp. Ngoài ra các trọng tài đã được tham gia lớp học Tornelo từ ngày 10/03/2022-12/03/2022.

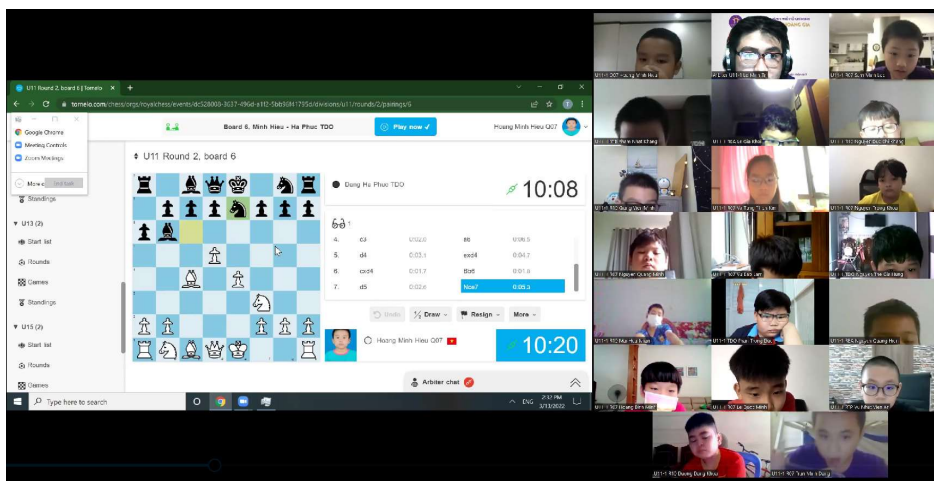
Hình 1: Ảnh tập huấn trọng tài Tornelo



Thời gian họp kỹ thuật với các lãnh đội, huấn luyện viên (HLV), vận động viên (VĐV): Vào lúc 18h ngày 11/03/2022. Thời

gian thi đấu thử nghiệm: 19h ngày 11/03/2022. Thời gian thi đấu chính thức: 13h30 ngày 13/03/2022.

Hình 2: Ảnh thi đấu chính thức



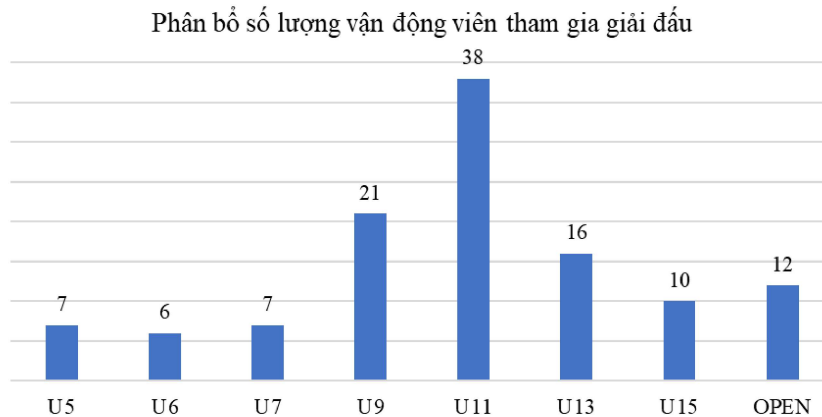
Giải đấu Cờ vua Royalchess Online Competition 2nd với sự tham gia của 13 CLB như các quận trên TP.HCM như Quận 2, Quận

5, Quận 6, Quận 7, Quận 9, Quận 10, Quận Gò Vấp, Quận Tân Phú, Quận Bình Tân và Hà Nội. Ban tổ chức giải là CLB Royalchess, tại

số 47 Hồ Bá Kiện Phường 15 Quận 10 TP. Hồ Chí Minh. Trong đó có 117 VĐV, được chia ra nhiều lứa tuổi 7-16, trong đó nổi tiếng là các

VĐV Đầu Khương Duy, Nguyễn Trường An Khang, Dương Ngọc Nga.

Biểu đồ 1. Số lượng vận động viên tham gia giải đấu



2. Đánh giá thực trạng việc ứng dụng phần mềm Tornelo vào giải thi đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd thông qua phiếu phỏng vấn. [1]

Để đánh giá thực trạng công tác tổ chức và thi đấu giải Cờ vua online quốc gia năm 2021-2022, đề tài đã ứng dụng mẫu phỏng vấn trên Form và gửi đường link phỏng vấn trên Zalo

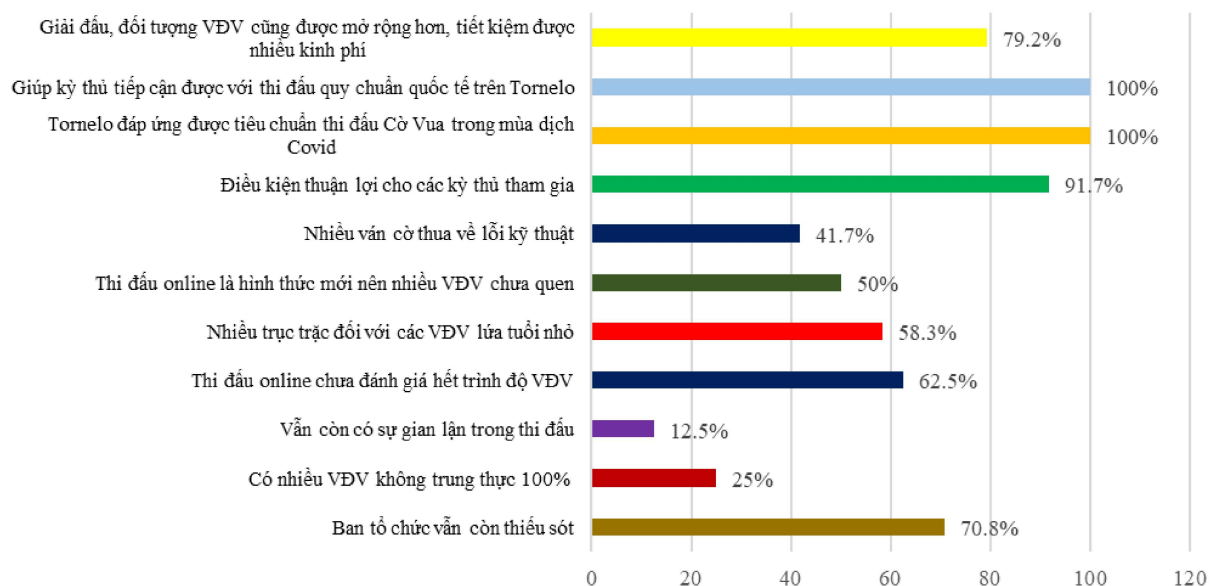
cho các HLV đơn vị đánh giá, sau khi đã nhận phản hồi của các HLV kết quả phỏng vấn được thể hiện như sau:

2.1 Thực trạng về công tác tổ chức và thi đấu giải Cờ vua online quốc gia năm 2021-2022

Với kết quả phỏng vấn 24 huấn luyện viên kết quả thu được như sau:

Biểu đồ 2. Thực trạng về công tác tổ chức giải Cờ vua online quốc gia năm 2021-2022

Công tác tổ chức và thi đấu giải Cờ vua online quốc gia năm 2021-2022



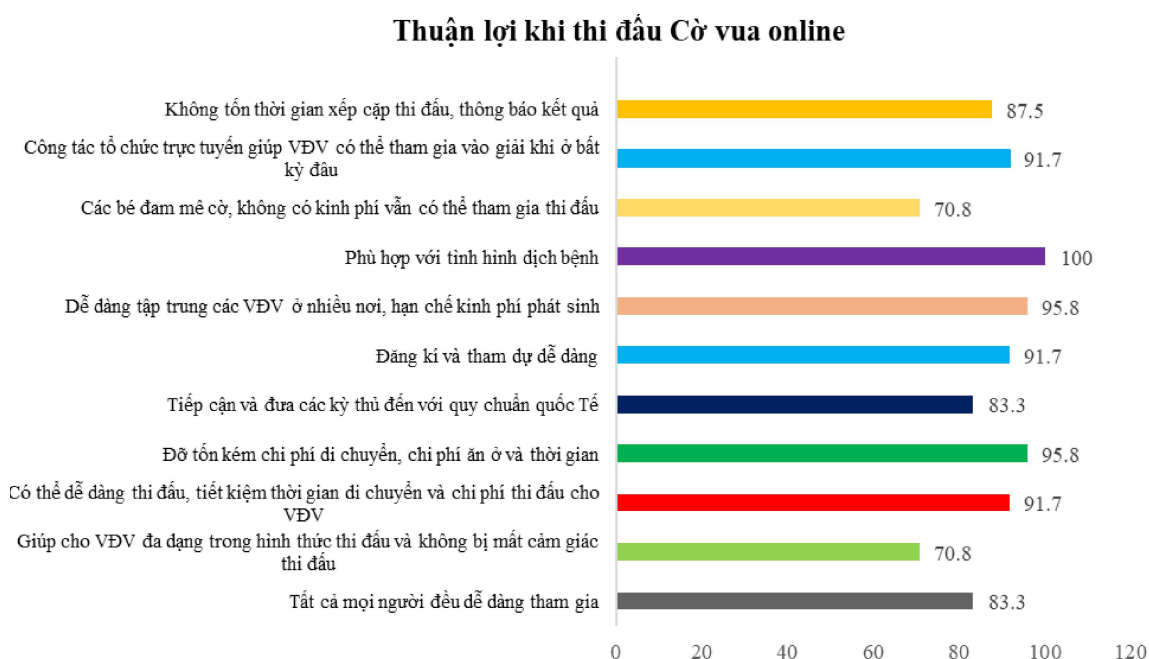
Ở biểu đồ 2 với 11 nội dung thu thập được cho thấy ý kiến: Giúp kỳ thủ tiếp cận được với thi đấu quy chuẩn quốc tế trên Tornelo và Tornelo đáp ứng được tiêu chuẩn thi đấu cờ vua trong mùa dịch Covid chiếm tỷ lệ 100%, tiếp đến là ý kiến về điều kiện thuận lợi cho các kỳ thủ tham gia là 91.7%, về ý kiến giải đấu, đối tượng VĐV cũng được mở rộng hơn, tiết kiệm được nhiều kinh phí với 79.2%; ban tổ chức vẫn còn thiếu sót với 70.8%; thi đấu online chưa đánh giá hết trình độ vận động viên với

62.5%; nhiều trục trặc đối với vận động viên nhỏ tuổi 58.3%, thi đấu online là hình thức mới nên nhiều vận động viên chưa quen với 50%, nhiều ván cờ thua về lỗi kỹ thuật 41.7%; có nhiều vận động viên vẫn trung thực 100% với 25%; thấp nhất là vẫn còn sự gian lận trong thi đấu với 12.5%.

2.2 Thuận lợi và hạn chế khi thi đấu cờ vua online

* Thuận lợi:

Biểu đồ 3. Thuận lợi khi thi đấu Cờ vua online



Với 11 nội dung thu thập được khi phỏng vấn về thuận lợi khi thi đấu cờ vua online với ý kiến cao nhất là: phù hợp với tình hình dịch bệnh với tỷ lệ 100%; đỡ tốn kém chi phí di chuyển, chi phí ăn ở và thời gian 95.8%; công tác tổ chức trực tuyến giúp VĐV có thể tham gia vào giải khi ở bất kỳ đâu và Có thể dễ dàng thi đấu, tiết kiệm thời gian di chuyển và chi phí thi đấu cho VĐV với 91.7%; tiếp đến là các nội

dung không tốn thời gian sắp xếp thi đấu, thông báo kết quả với 87.5%; 2 nội dung tiếp cận và đưa các kỳ thủ đến với quy chuẩn quốc tế và tất cả mọi người đều dễ dàng tham gia với 83.3%; và thấp nhất là 2 nội dung các bé đam mê cờ, không có kinh phí vẫn có thể tham gia thi đấu và giúp cho VĐV đa dạng trong hình thức thi đấu và không bị mất cảm giác thi đấu với 70.8%.

Biểu đồ 4. Hạn chế khi thi đấu Cờ vua online

Hạn chế khi thi đấu Cờ vua online

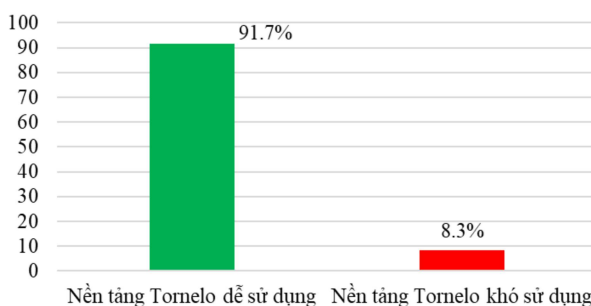


Với 15 nội dung thu thập được khi phỏng vấn về hạn chế khi thi đấu cờ vua online với ý kiến cao nhất là: ban tổ chức giải gặp khó khăn về việc theo dõi cũng như đánh giá về vấn đề fairplay của các VĐV với tỷ lệ 91.7%; tiếp đến là các nội dung trải nghiệm ván cờ chưa được thực tế và thi đấu online chưa đáp ứng được môi trường thi đấu với tỷ lệ 70.8%; sẽ gặp một số lỗi về đường truyền mạng ảnh hưởng đến quá trình thi đấu và tổ chức giải với 66.7%; các VĐV phải tập trung vào màn hình thi đấu xuyên suốt với 58.3%; VĐV dễ đi nhầm do các thiết bị điện tử và chưa đảm bảo thích hợp các yếu tố khách quan với 54.2%; các nội dung: khu vực phòng thi đấu phải yên tĩnh, không có người khác tham gia vào, Hạn chế ở điểm một số vùng sâu vùng xa đường truyền không ổn định, không thể hiện được tinh thần của một giải đấu thể thao, không chính xác 100% tính trung thực với 37.5%; tiếp đến là không thể đối đầu trực tiếp để tạo cảm giác thi đấu với 29.2%, và thấp nhất là nội dung mất đi cơ hội

để quảng bá du lịch, văn hóa tại địa phương tổ chức giải với 25%.

2.3 Mức độ thành thạo sử dụng phần mềm khi thi đấu cờ vua online

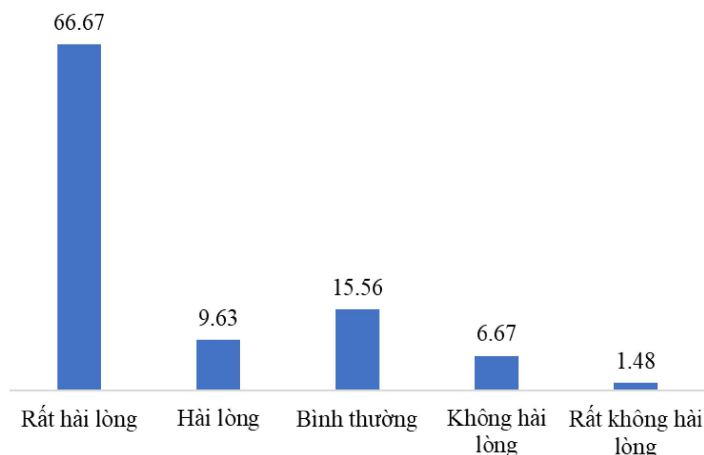
Biểu đồ 5. Mức độ thành thạo sử dụng khi đấu trên nền tảng Tornelo



Biểu đồ 5 cho thấy kết quả khảo sát có đến 91.7% khách thể phỏng vấn (117 vận động viên và 24 huấn luyện viên) chọn mức dễ sử dụng và còn lại 8.3% chọn mức khó sử dụng. Điều này cho thấy khi thi đấu trên Tornelo là phù hợp với đại đa số mọi người.

2.4 Mức độ hài lòng của khi thi đấu trên Tornelo

Biểu đồ 6. ThỰC TRẠNG VỀ CÔNG TÁC TỔ CHỨC GIẢI CỜ VUA ONLINE QUỐC GIA NĂM 2021-2022

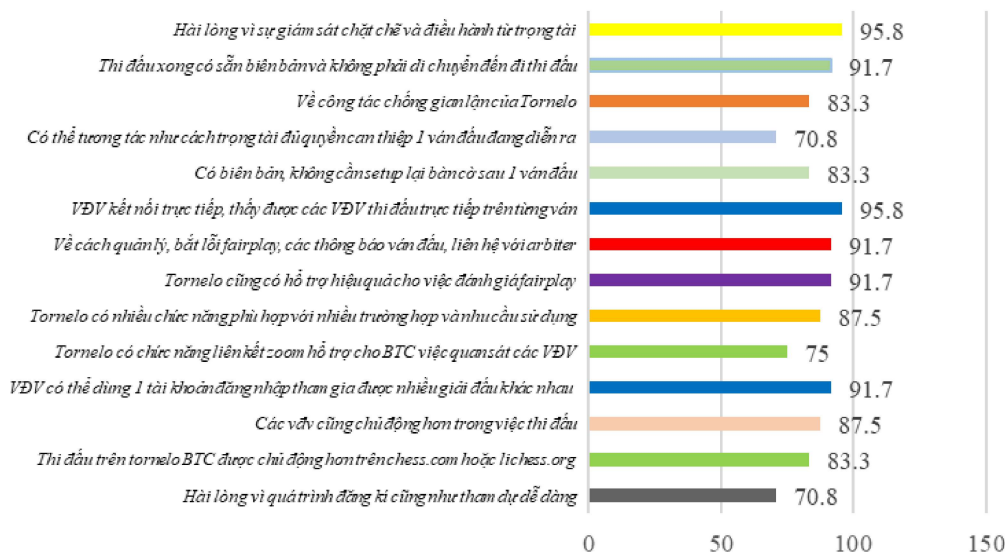


Với khách thể khảo sát là 141 người để đánh giá về mức độ hài lòng khi thi đấu trên Tornelo thu được kết quả ở biểu đồ 6: Ở mức rất hài lòng chiếm tỷ lệ 66.67%, tiếp đến là mức bình thường với 15.56%, ở mức hài lòng với lựa chọn chiếm tỷ lệ là 9.63%, tiếp theo

là mức độ không hài lòng với 6.67%, và thấp nhất là mức rất không hài lòng với 1.48%. Qua đó cho thấy mức độ hài lòng khi thi đấu trên Tornelo chiếm tỷ lệ: 91.58%; tỷ lệ này khá cao.

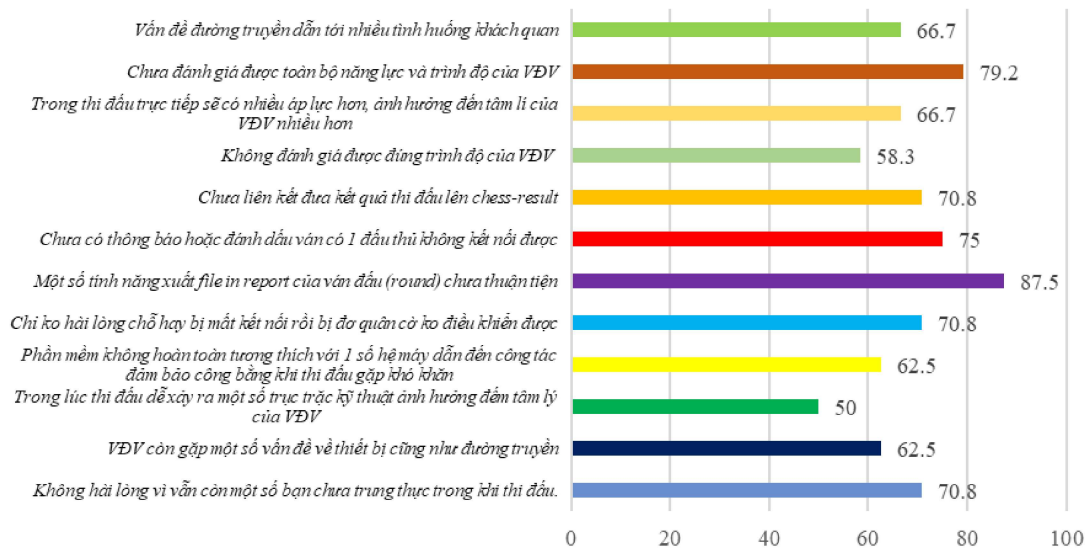
2.5 Các nội dung hài lòng và không hài khi thi đấu trên Tornelo

Biểu đồ 7. Nội dung hài lòng khi thi đấu trên Tornelo



Ở biểu đồ 7 khi thi đấu trên nền tảng Tornero điều mà làm các HLV hài lòng thì chỉ số thi đấu xong có sẵn biên bản và không phải di chuyển đến đi thi đấu; về cách quản lý, bắt lỗi fairplay, các thông báo ván đấu, liên hệ với arbiter; Tornelo cũng có hỗ trợ hiệu quả cho

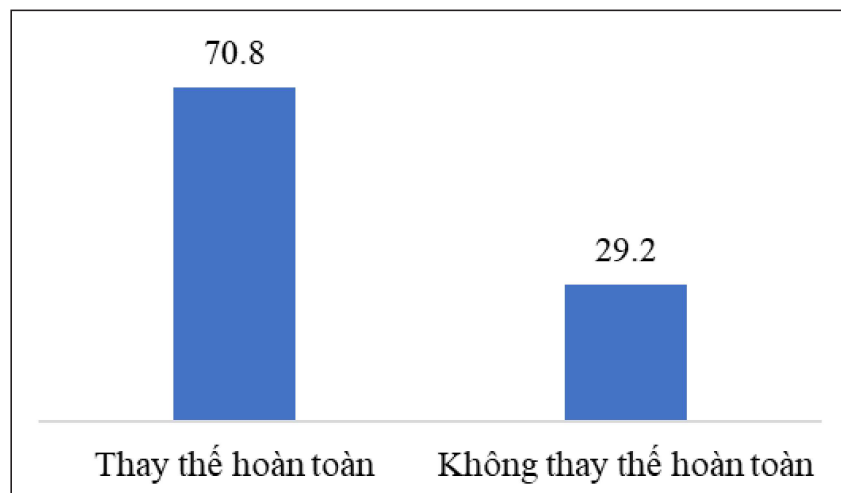
việc đánh giá fairplay; VĐV có thể dùng 1 tài khoản đăng nhập tham gia được nhiều giải đấu khác nhau điều có tỷ lệ hài lòng cao 91.7%. Tất cả các nội dung hài lòng được đánh giá chiếm tỷ lệ trên 70%.

Biểu đồ 8. Nội dung hài lòng khi thi đấu trên Torneo

Như trình bày ở biểu đồ 8 cho thấy chỉ số Một số tính năng xuất file in report của ván đấu (round) chưa thuận tiện với 87.5 % và chưa đánh giá được toàn bộ năng lực và trình độ của VĐV 79.2%, mất kết nối rồi bị đơ quân cờ ko điều khiển được và vẫn còn một số bạn chưa trung thực trong khi thi đấu là những chỉ số

làm các HLV không hài lòng với 70.8 %. Và thấp nhất là nội dung trong lúc đấu dễ xảy ra một số trục trặc kỹ thuật ảnh hưởng đến tâm lý của VĐV.

2.6 Tổ chức một giải đấu Online có thể hoàn toàn thay thế một giải đấu Offline

Biểu đồ 9. Giải đấu Online có thể hoàn toàn thay thế một giải đấu offline

Ở biểu đồ 9 cho thấy với 70.8% ý kiến của các HLV các đội cho rằng giải thi đấu online không thể thay thế giải thi đấu offline.

KẾT LUẬN

Tổ chức và thi đấu Cờ vua Online không

thể thay thế thi đấu Offline vì những lý do như chất lượng của giải đấu sẽ không tốt bằng so với thi đấu Offline, nảy sinh vấn đề tiêu cực thể thao, đường truyền mạng không ổn định, áp lực tâm lý cũng như cảm xúc thi đấu cũng

không giống như thi đấu Offline. Tuy nhiên để có thể tạo sân chơi cho các VĐV trong thời điểm dịch bệnh Covid-19 thì tổ chức thi đấu Online cũng được xem là một giải pháp tạm thời. Với những thuận lợi và thế mạnh của cờ thi đấu cờ online mà cụ thể là Tornelo như giúp kỳ thủ tiếp cận được với thi đấu quy chuẩn quốc tế trên Tornelo và Tornelo đáp ứng được tiêu chuẩn thi đấu cờ vua trong mùa dịch Covid chiếm tỷ lệ 100%; phù hợp với tình hình dịch bệnh với tỷ lệ 100% tán thành; và dễ sử dụng với 91.7%, sự hài lòng khi thi đấu là 91.58%

từ đó có thể thấy phần mềm online khi thi đấu trên Tornelo đáp ứng được nhiều kỳ vọng cho kỳ thủ và huấn luyện viên. Bên cạnh đó khi thi đấu trên Tornelo còn những hạn chế như: ban tổ chức giải gặp khó khăn về việc theo dõi cũng như đánh giá về vấn đề fairplay của các VĐV với tỷ lệ 91.7%; còn 8.3% khách thể phỏng vấn cho rằng phần mềm khó sử dụng và 8.42% ý kiến cho rằng không hài lòng; và 29.2% ý kiến cho rằng giải đấu online không thể thay thế hoàn toàn một giải đấu offline.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. Mai Quốc Huy (2022), *Ứng dụng phần mềm tornelo vào giải thi đấu cờ vua ROYALCHESS ONLINE COMPETITION 2ND*, Luận văn tốt nghiệp.
- [2]. Phiếu phỏng vấn trên ứng dụng Form: https://docs.google.com/forms/d/1nySDVxF0l2vV_gX-O2CRD1obvzG3JUO22UpNCb4xH4/edit.
- [3]. Tornelo 2.0 <https://www.youtube.com/watch?v=yINJA11U-5A&t=2266s>
- [4]. Thi đấu trên nền tảng Tornelo <https://home.tornelo.com/>
- [5]. Thông số Fairplay Report <https://tornelo.tawk.help/article/interpreting-a-fair-play-report>

Nguồn bài báo: Bài báo được trích từ Khoá luận tốt nghiệp của tác giả Mai Quốc Huy (2022), “Ứng dụng phần mềm tornelo vào giải thi đấu cờ vua Royalchess Online Competition 2nd”

Bài nộp ngày 20/03/2024, phản biện ngày 10/6/2024, duyệt đăng ngày 20/6/2024